

Отчет по декаде информатики 13.11.2023-24.11.2023гг.

С 13.11.23 по 24.11.23 года в школе проходила предметная декада информатики. Предметная декада дала учащимся возможность на практике применить свои знания, независимо от уровня компьютерной грамотности, учащиеся с особой охотой участвовали во внеклассных мероприятиях.

Цель: привитие интереса к изучению информатики

Предметная декада была призвана решить следующие задачи:

- Расширение знаний учащихся по изучаемому предмету
- Применение знаний в нестандартных ситуациях
- Развитие логического мышления учащихся, их творческих способностей
- Воспитание стремления к непрерывному совершенствованию
- Формирование сплоченности классного коллектива, чувства солидарности, здорового соперничества

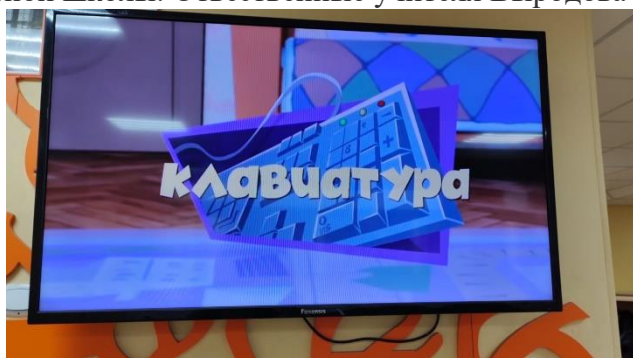
Декада проводилась согласно составленному плану.

№ п/п	Мероприятие	Классы	Дата, время	Кабинеты	Ответственный учитель
1.	Видеоролик, фотографии	Все	В течение декады	1 этаж телевизор	Выродова Е.В. Майбалаева Ж.О.
2.	Игра «Шкатулка знаний»	Учителя, учащиеся	13.11.2023, 09.25-09.40	Hall	Букишева М.М. Омаргалиева Н.Н.
3.	Открытый урок: «Форматирование элементов электронных таблиц»	7 «Л»	14.11.2023, 17.20	224	Тұрысбекқызы Т.
4.	Открытый урок: «Работа со строками»	10 «З»	17.11.2023, 09.40	209	Омаргалиева Н.Н.
5.	Открытый урок: «Статистические данные»	8 «Ж»	17.11.2023, 11.20	224	Галиакбарова А.А.
6.	Открытый урок: «Использование данных различного типа в электронных таблицах»	8 «В»	17.11.2023, 12.05	Smart	Букишева М.М.
7.	Лучший видеоролик «Моя жизнь»	10-11 классы	17.11.2023, 13.00	Актовый зал	Выродова Е.В. Галиакбарова А.А.
8.	Олимпиада по информатике «Программирование на Scratch»	4-5 классы	20.11.2023, 12.50	224	Майбалаева Ж.О. Тұрысбекқызы Т.
9.	Открытый урок: «Робот-светофор»	4 «К»	21.11.2023, 08.00	216	Жеңіс С.
10.	Игра-викторина «Моя цифровая грамотность»	2 классы	21.11.2023, 13.00	Smart	Букишева М.М. Омаргалиева Н.Н.
11.	Открытый урок: «Иструменты 3D редактора»	6 «Г»	22.11.2023, 17.20	Smart	Аркарбаева А.Н.
12.	Олимпиада по информатике «Программирование на Python»	8-9 классы	22.11.2023, 13.00	224	Жеңіс С. Галиакбарова А.А.
13.	Интеллектуальная игра «Лидер IT»	3 классы	23.11.2023, 13.00	216	Жеңіс С. Аркарбаева А.Н.
14.	Лучший 3D-рисунок «Школа-гимназия №75»	6-7 классы	24.11.2023, 13.00	224	Тұрысбекқызы Т. Аркарбаева А.Н.

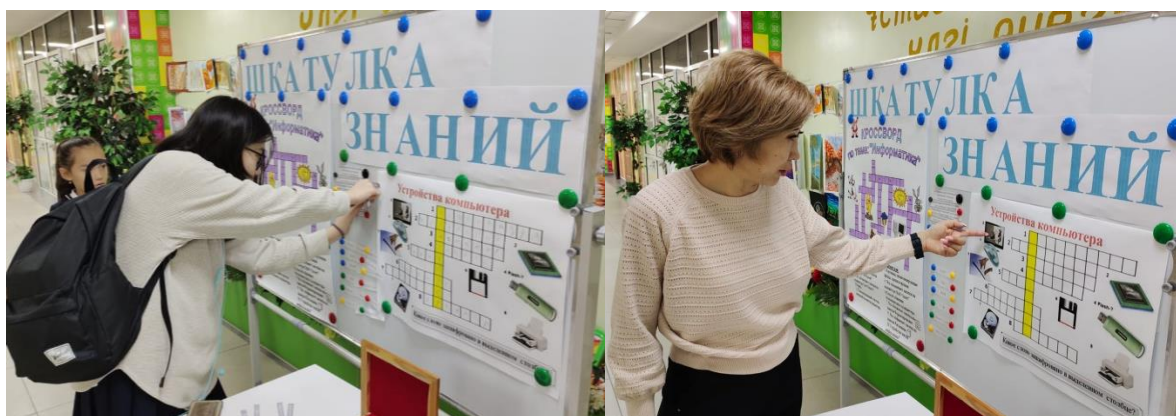
План декады составлялся с учетом охвата всех параллелей классов, подбор мероприятий был с учетом возрастных особенностей учащихся и их реальными возможностями. Все мероприятия были призваны совершенствовать навыки по компьютерной грамотности, повысить интерес учащихся к предмету, развить творческие способности детей в различных предметных областях с использованием цифровых устройств.

В декаде приняли участие учащиеся 2-11 классов. В рамках декады были проведены внеклассные мероприятия, викторины, конкурсы, игры и олимпиады.

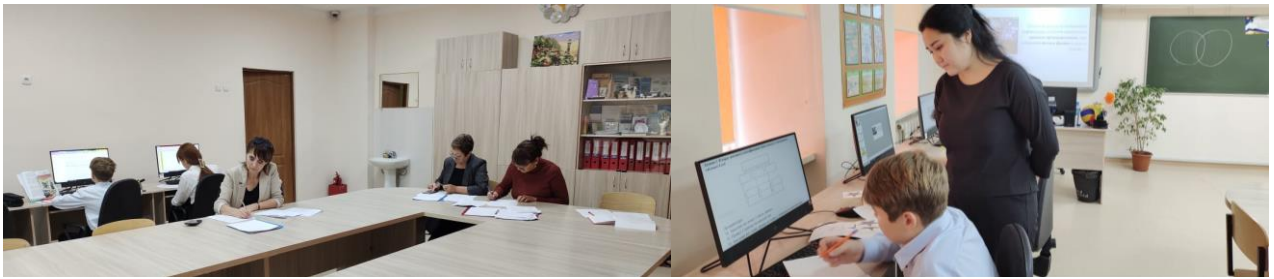
В холле школы проигрывались тематические видеоролики, мультфильмы на темы компьютерной грамотности. Видеоролики проигрывались с целью повышения уровня знаний по информатике, были выбраны мультики для младших школьников и поучительные видеоролики для средних и старших классов. Видеоролики заинтересовали и родителей, ждущих своих детей из начальной школы. Ответственные учителя Выродова Е.В., Майбалаева Ж.О.



Открытие декады прошло также в холле школы в виде игры «Шкатулка знаний». На переменах учителя и учащиеся отгадывали кроссворды, устанавливали соответствия по темам «Устройства компьютера», «Свойства информации» и др. В награду получали сладкие призы. Много было проходящих учителей и учащихся, желающих выполнять задания, повышенный интерес проявляли за сладкий приз. Было 2 кроссворда по 11 и 8 слов, 2 задания на соответствия: по 6-8 слов.



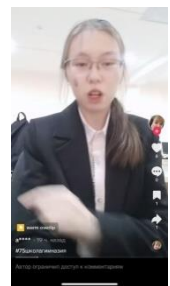
В 8 «Ж» классе Галиакбаровской А.А. был проведен открытый урок на тему: «Статистические данные». Урок посетили зам.директора по УР Шошанова К.Ш., Бекишева Г.К., Выродова Е.В. и руководитель МО Омаргалиева Н.Н. Цель урока: использовать абсолютную и относительную ссылки, форматы данных. Учащиеся провели мини-исследование, было много практики, учитель подходила к каждому учащемуся и корректировала выполнения заданий, урок достигнут своей цели.



Открытый урок на тему «Работа со строками» в 10 «З» классе провела Омаргалиева Н.Н. Применялись следующие ИКТ: <https://qazmath.net/>, <https://learningapps.org/>, программа Python. Ребята отвечали на вопросы фронтального опроса, выполняли разноуровневые задания на повторение у доски, после решали задачи на программе Python. Урок достиг цели использовать процедуры и функции для обработки строк. Урок посетила зам.директора по УР Выродова Е.В.



С целью популяризации нашей школы конкурс Лучший видеоролик «Моя жизнь» среди 10-11 классов прошел онлайн посредством социальной сети TikTok. Ребята снимали видеоролик и выкладывали с хэштегом #75школагимназия. Победительницей конкурса стала Марат Лейла с 11 б класса. Всего проектов было порядка 10-и, но после проекта ребята удалили свои видео из социальной сети. Таково их желание.



Открытый урок на тему: «Робот-светофор» проведен в 4 «К» классе Жеңіс С. Урок прошел познавательно и интересно. Дети собирали робота, составляли программу, загружали к роботу и демонстрировали роботов. Дети 100 % были вовлечены в учебный процесс. Урок своих целей достиг. Урок посетили зам.директора по УР Турсумбекова М.Е., Бекишева Г.К. и Дукунова А.А.





Открытый урок: «Форматирование элементов электронных таблиц» был проведен в 7 «Л» классе Тұрысбекқызы Т. Ребята рисовали постеры на тему. Опрос и рефлексия были проведены с помощью ресурсов <https://wordwall.net>, www.kahoot.it. Последнее помогает очень ярко отразить эмоции ребят и их соревновательный дух. Урок к сожалению никто не посетил.



Олимпиада по информатике «Программирование на Python» проведена онлайн.

Целью проведения олимпиады было повышение интереса к предмету сильных ребят, формирование мышления посредством задач повышенной сложности, повышение соревновательного духа и работы на результат. Итоги олимпиады следующие:

8кл	9кл
1 Рымбаев Даниэль	1 Хасенов И 9е
2 Найданов Мирон	2 Балуанова Наргиз 9г
3 Сагимбаев Жангир	3 Захаров Богдан 9и

По результатам олимпиады ребята заявлены на районный тур.

Интеллектуальная игра «Лидер IT» была проведена Жеңіс С. и Аркарбаевой А.Н. среди учащихся 3 классов. Задания были разнообразными, интересными, средней сложности. Игру посетила учитель информатики Букишева М.М. и заместитель директора Выродова Е.В.





Игра-викторина «Моя цифровая грамотность» среди 2-х классов была проведена в 209 кабинете. Дети очень увлеклись игрой. Было 2 тура с разной разбаловкой, баллы суммировались судьей Дукуновой А.А. Было много позитивных эмоций, а также все участники получили ценные призы.

Результат:

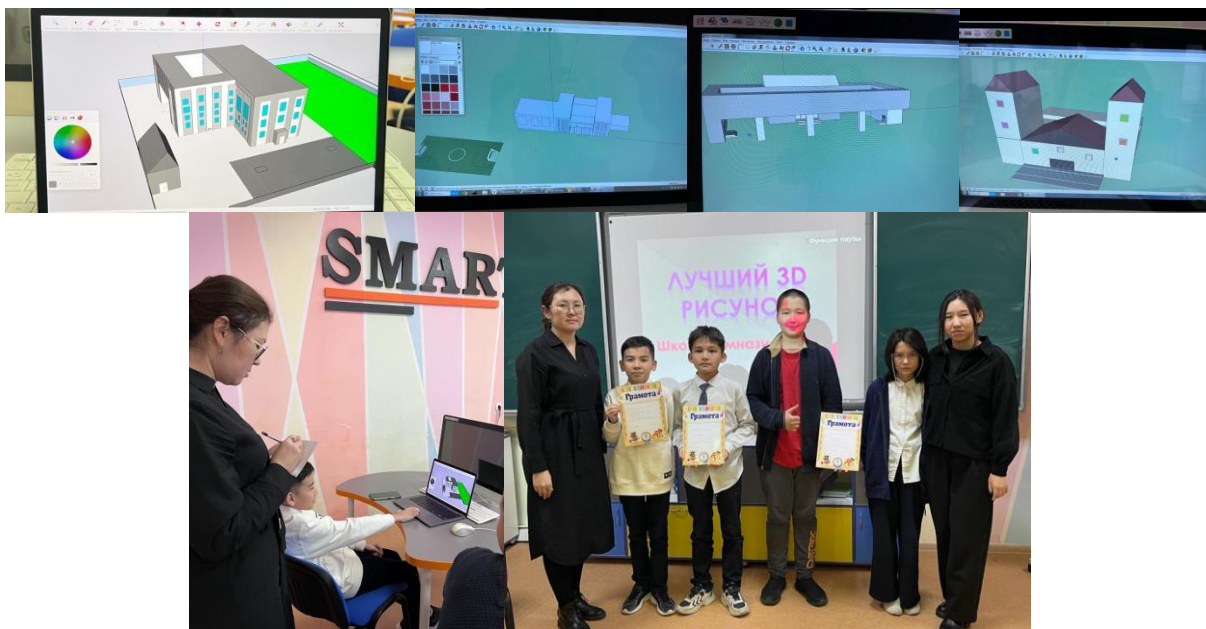
- 1 место Жансеитов Самир 2г
- 2 место Мурат Ералы 2е
- 3 место Кондратенко Клим 2и



Завершающим мероприятием была конкурс Лучший 3D-рисунок «Школа-гимназия №75» был проведен среди 6-7 классов. Конкурс проведен в SMART-кабинете, посредством программы SketchUp ученики создавали проект нашей школы. Проекты оценены по критериям, заявленным в начале конкурса. Конкурс посетили учитель информатики Букишева М.М. и руководитель МО Омаргалиева Н.Н. Участники награждены грамотами и сертификатами.

Итоги конкурса следующие:

- 1 место – Молдабаев Рауан 7д
- 2 место – Бекенов Адиль 7д
- 3 место – Ержан Нұрболсын 6а
- Грамота за креативность – Газезова Айжан 7г



Говоря о деятельностном подходе к процессу обучения и организации самостоятельной деятельности учащихся на уроке можно выделить следующие позитивные факты:

1. Все просмотренные уроки предусматривали не только изложение материала, но и задания, предполагающие самостоятельное применение усвоенных знаний на практике.
2. Часть новых знаний на уроках педагогов была получена учащимися в процессе самостоятельного поиска путем решения поисковых задач. Поиск этих знаний и способы деятельности при этом были доступны для учащихся по их возрастным особенностям.
3. Все учителя информатики вооружают учащихся доступными для них методами и способами деятельности (анализ, синтез, структурирование учебного материала, обобщение единичных предметов и явлений).
4. Изложение нового материала у педагогов вариативно по своей структуре (в одних случаях излагается готовая информация в форме объяснения, с помощью иллюстраций и презентаций, в других случаях материал изучается путем постановки учителем проблемы и раскрытия школьникам путей ее решения).
5. Педагоги пытались строить обучение как взаимодействие (обмен, взаимодополнение) учителя и учащихся.

Можно с уверенностью сказать, что декада информатики прошла в атмосфере творчества, сотрудничества и показала результативность работы учащихся.

Рекомендации:

1. Чаще проводить уроки в виде игр у младших школьников.
2. Провести мероприятие городского уровня для учащихся.
3. Провести мероприятие городского уровня для учителей.
4. Учителям увеличить число взаимопосещений уроков.
5. Учителям соблюдать временные рамки урока.
6. Активнее использовать на уроках методы поисковой, исследовательской деятельности, интерактивных форм организации деятельности обучающихся.
7. Создать методическую копилку учителей.

P.S К сожалению были запланированы некоторые мероприятия, которые не проводились в силу нехватки времени на подготовку, погодных условий и других обстоятельств. Это мероприятия: открытые уроки в 6г и 8в классах, олимпиада по информатике «Программирование на Scratch».

Руководитель МО:

Омаргалиева Н.Н.